

PI	Prelekcyjna 1	Prelekcyjna 2	Prelekcyjna 3	Prelekcyjna 4	Prelekcyjna 5	Prelekcyjna 6	LARP	Games Room	Pi
19:00	Rasy w Gwiezdnym Wojnach	Historia pisma japońskiego	Jak tanio zagrać w bitewniaki	Czas na jeepform!	Warsztaty tworzenia makiet postapo	League of Legends		Crystalicum 2 edycja	19:00
20:00	Cykl Miecz Prawdy T. Goodkinda	Anime 1973-DZIŚ	Erpegowy dr House	Średniowiecze - Wojna		Prezentacja Wolsunga	LARP Dzień Ukończenia	Oficjalny początek ligi Zombiaków!	20:00
21:00	Fizyka w sztukach walki	Historia cRPG – cz. 1	Nowy Świat Mroku	Book Swaping	Wydawnictwo Portal				21:00
22:00	W poszukiwaniu sensu	Żołnierze Rebelii		Psychopata w RPG	Gramy w RPG!	LARP: Pomiędzy opanowaniem a szaleństwem	LARP Pogromcy duchów		22:00
23:00	Jak i dlaczego rozmawiać o RPG?	Etykieta L5K	Będę z tobą aż do śmierci	Gdzie jest prowadzący?			23:00		
00:00	Pooglądajmy starocie na dobranoc	Konurs Hentai					00:00		
01:00							01:00		
So	Prelekcyjna 1	Prelekcyjna 2	Prelekcyjna 3	Prelekcyjna 4	Prelekcyjna 5	Prelekcyjna 6	LARP	Games Room	So
09:00	Jak prowadzić dobrze?	Victoria Frances – przyszłość artów fantasy						W CIĄGU DNIA: Nauka gry Warhammer : inwazja Turniej gry Warhammer : inwazja Cuda pędzlem powstają - Warsztaty The Labyrinth VI Turniej Chez Geek Prezentacja Alien Frontiers Prezentacja Crokinole	09:00
10:00	Na drugi rzut oka	Wydawnictwa komiksowe	Droidy bojowe Separatystów	Broń postapokaliptyczna – zrób to sam!	Neuroshima Tactics	Spotkanie z Wydawnictwem Kuźnia Gier	LARP Haute Cour		10:00
11:00		Eclipse Phase – wprowadzenie do systemu	Muzyka w służbie fantastyki	Cuda pędzlem powstają - Prelekcja	Krew i rdza 2	Kostiumy rebelianckich żołnierzy			11:00
12:00	Życie w Zakonach Rycerskich dawniej i dziś		Tworzenie postaci z pomocą psychologii archetypów Junga	Book Swaping 2	Okultystyczne podwaliny III Rzeszy	LARP Odcięci			12:00
13:00	Doctor Who - panel	Japoński bestiariusz	Demoscena - retro i hi-end	Wargaming, RPG, Gry Bitewne	Neuroshimowe granie na gruzach		Warsztaty RPG		13:00
14:00	Prezentacja Eagle Base	Prezentacja systemu Fiasco		Czemu KC są symetryczne?	Konkurs o istotach paranormalnych				14:00
15:00	Co w LARPach piszczy?	Ostatni lot Discovery	Ta fascynująca zagłada	Emocje postaci, tworzenie i odtwarzanie		Oni już tu są?	Sesja systemu Fiasco	15:00	

So	Prelekcyjna 1	Prelekcyjna 2	Prelekcyjna 3	Prelekcyjna 4	Prelekcyjna 5	Prelekcyjna 6	LARP	Games Room	So
16:00	cd	Nemezis - prezentacja systemu	Wampir: Requiem	cd	I wojna światowa RPG	cd	cd	W CIĄGU DNIA: Wspólne tworzenie poziomu 1. Zapomnianych Podziemi.	16:00
17:00	Historia cRPG – cz. 2	Łuki		Mitologia nordycka	W krainie gier indie	Chmura, czyli o wysychających żyłach krzemu			17:00
18:00	Back to the Future - niekoniecznie na poważnie.	Krótki, nieszczęśliwy żywot „Stargate Universe”	Koniec getta SF	Book Swaping 3	W krainie gier indie		LARP Cyberpunk	Turniej 51. stan	18:00
19:00			Jak oddać klimat podziemi?	Interface Zero	Żli chłopcy w Neuroshimie	Obozy fantastyczne - Kompas			19:00
20:00	Realizm gry terenowej	LEGO Star Wars	Cmentarz jest dla ludzi...	Warsztaty dla graczy: Graj Postacią	Casshern. Stworzony, by napierdzieć	Świat Crystalicum	Turniej Zombiaki II Atak na Moskwę	20:00	
21:00	Kradzieże dzieł sztuki	Retro-Spekcja	Ile dworek ma Padme?					Gramy w RPG!	Wpływ SF na realny świat
22:00	Historia azjatyckich gier	Odmieniec: Zagubieni	Zboczeniec!	Runy	Silent Library	Jeep - po drugiej stronie lustra	Rozgrywki testowe dodatku do gry 51 stan	22:00	
23:00	Anime w Polsce 1							Obys żył w ciekawych czasach	23:00
00:00							Rozgrywki testowe Neuroshimy Tactics	00:00	
Nd	Prelekcyjna 1	Prelekcyjna 2	Prelekcyjna 3	Prelekcyjna 4	Prelekcyjna 5	Prelekcyjna 6	LARP	Games Room	Nd
09:00	Trailery Gier	Before the Nana begins							09:00
10:00	Seriale Fanatsyczne w 2010 roku	Pomniejsze bóstwa Jedi	Komiks w PRL	Jak odgrywać transformator?	Prezentacja gry Inspectres	LARP Crystalicum	LARP: Ultimate Truth – Spotkanie w Gwiazdach		10:00
11:00	How to RPG?	Tradycyjne malarstwo japońskie	Panel o Japońskich Gestach		Prawo i sprawiedliwość w Neuroshimie				11:00
12:00		Średniowiecze - Życie Codzienne	Nie tylko tradycyjny teatr japoński	Book Swaping 4	Wszyscy jesteśmy zieloni	12:00			
13:00	Panel o sake	O łączeniu różnych odmian fantastyki w mandze i anime	Skandalacje – czy to się je	Rokugan L5K	Systemy autorskie – czy warto?			13:00	
14:00	Panel o Luisie Royo	Code Geass, co to jest i z czym się je?	Haremówki	Pancerze i broje				14:00	